

PÉRIODE		13h > 19h	SOIRÉE
du 13 au 17 avril 2026	lun.	Présentation du programme de la semaine / Atelier brico vélo (viens avec ton vélo !) / Confection de gâteau / - Chronique du Blog	
	mar.	Parcours du combattant (vélo indispensable!)	
	mer.	Courses (Préparation de la soirée) / Chronique du Blog	Soirée Gameclette de 18h à 21h45 (facturée 5€)
	jeu.	"Korball et Kinball" (en gymnase) (venir à vélo !) / Chronique du Blog	
	ven.	Si on s'orientait ? (venir à vélo !) / Cuisinons un peu / Chronique du Blog	

INSCRIPTION AUX ACTIVITÉS les mercredis précédents de 16h30 à 19h sur place - nombre de places limitées.

Accueil la première 1/2h. Activités jusqu'à 16h30. Échanges et jeux libres en fin de journée.

Pour les nouvelles adhésions, se munir du dossier d'inscription et du règlement intérieur complétés et signés (www.olivet.fr).

À L'ANGLE 155 rue Paul Genain - Adhésion : 5 euros/an
Contact : 02 38 51 32 27 - 06 35 57 28 50 - espaceados@olivet.fr - www.facebook.com/langle



PÉRIODE		13h > 19h	SOIRÉE
du 20 au 24 avril 2026	lun.	Présentation du programme de la semaine / Chronique du Blog	
	mar.	Journée à l'odyssée (Prévoir Pique-nique) (facturée 10€) Rendez-vous à l'Angle 8h30 (retour 18h)	
	mer.	Animation Bibliothèque / Confection de gâteaux / Jeux extérieurs / Chronique du Blog	Soirée Bowling de 19h30 à 21h45 (facturée 5€) RV sur place au Bowling d'Olivet 2 rue Moreau 45100 Orléans
	jeu.	"Florball et Tchhoukball" (en gymnase) (venir à vélo !) / Jardinage / Chronique du Blog	
	ven.	As tu du nez ? (venir à vélo !) / Chronique du Blog / Bilan des vacances	

INSCRIPTION AUX ACTIVITÉS les mercredis précédents de 16h30 à 19h sur place - nombre de places limitées.

Accueil la première 1/2h. Activités jusqu'à 16h30. Échanges et jeux libres en fin de journée.

Pour les nouvelles adhésions, se munir du dossier d'inscription et du règlement intérieur complétés et signés (www.olivet.fr).

À L'ANGLE 155 rue Paul Genain - Adhésion : 5 euros/an
Contact : 02 38 51 32 27 - 06 35 57 28 50 - espaceados@olivet.fr - www.facebook.com/langle

